

# LA VILLE DE PUBLIER RECRUTE

pour un remplacement

## son agent d'entretien et restauration scolaire F/H



Publier est une commune dynamique de plus de 7 600 habitants, située au bord du lac Léman, entre Thonon et Evian, adossée aux montagnes du Chablais.

En pleine évolution démographique, la Ville possède trois groupes scolaires et accueille 800 élèves.

Pour la prochaine rentrée scolaire, elle recherche pour un remplacement, son agent d'entretien et restauration scolaire.

### MISSIONS

- en période scolaire : entretien quotidien des salles de classes (nettoyage des tables, du tableau, du sol...), des parties communes (sanitaires, couloirs, hall, cuisine, bureau,) et restauration scolaire (service des repas, accompagnement des enfants, nettoyage et plonge)
- lors des vacances scolaires : entretien plus poussé (dépoussiérage complet, petite manutention de mobilier).

### PROFIL RECHERCHÉ

Expérience dans le domaine souhaitée.  
Connaissance des normes HACCP.  
Capacité de gestion des enfants et d'animation.

#### Vos atouts :

Sens du travail en équipe, organisation, rigueur, réactivité, aisance relationnelle, souplesse, disponibilité.

### CONDITIONS RECRUTEMENT

CDD de remplacement  
du **30/08/2024 au 28/11/2024**

Emploi niveau catégorie C

Poste à temps non complet annualisé  
(amplitude 6h00-16h00)

Lieu d'affectation : école Simone Veil

### POURQUOI NOUS REJOINDRE ?

**Vous intégrez une équipe  
à taille humaine au sein  
d'un collectif de 160 agents**

**Vous contribuez à un  
accueil de qualité auprès des  
élèves et enseignants**

**Vous veillez à la sécurité  
physique et morale des  
enfants sur le temps méridien**

**Temps de travail**  
mercredi libre  
vacances scolaires :  
entre 1 à 5 jours travaillés

**CADRE DE TRAVAIL AGRÉABLE  
ENTRE LAC ET MONTAGNE !**

## REJOIGNEZ-NOUS

Envoyez-nous votre CV et lettre de motivation à [recrutement@ville-publier.fr](mailto:recrutement@ville-publier.fr)

Date limite de candidature : 15/08/2024 - Renseignements complémentaires au 04.50.70.82.14